Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat ENTER

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**Ocenjivanje izvođača**

Verzija 1.0

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 30.03.2019. | 1.0 | Inicijalna verzija | Stefanović Vladimir |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc508657716)

[1.1 Rezime 4](#_Toc508657717)

[1.2 Namena 4](#_Toc508657718)

[2. Scenario kupovine karata 4](#_Toc508657719)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc508657720)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc508657721)

[2.3 Posebni zahtevi 4](#_Toc508657722)

[2.4 Preduslovi 4](#_Toc508657723)

[2.5 Posledice 4](#_Toc508657724)

# 1. Uvod

### 1.1 Rezime

Definisanje slučaja upotrebe pri ocenjivanju izvođača

### 1.2 Namena

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

# 2. Scenario kupovine karata

### 2.1 Kratak opis

Registrovan korisnik nakon autorizacije na sistem dobija opciju da oceni nekog izvođača za određen nastup. Korisnik efektivno šalje sistemu ocenu od 1 do 5 kao i detaljniji opis ocene. Sistem ima mogućnost da prihvati tu ocenu ili ne. Korisniku se šalje potvrdni mejl.

### 2.2 Tok događaja

#### 2.2.1 Korisnik izabrao opciju za ocenjivanje

1. Korisnik pristupa početnoj stranici sistema
2. Unošenjem korisničkog imena i šifre dobija nov prozor koji mu nudi opciju da oceni izvođače
3. Korisnik iz padajuće liste bira izvođača kao i određen nastup za datog izvođača
4. Korisnik opciono unosi detaljniji opis ocene
5. Pritiskom na dugme korisnik šalje ocenu sistemu
6. Korisnik dobija mejl u kome detaljnije piše da li je prihvaćena ocena ili ne

#### 2.2.2 Korisnik nije uneo ocenu a pritisnuo dugme za slanje ocene

1. Automatski će sistem izbaciti poruku da je neuspešno slanje ocene jer ocena nije uneta

### 2.3 Posebni zahtevi

Nema.

### 2.4 Preduslovi

Korisnik je registrovan na sistem, odnosno korisnički podaci se nalaze u bazi podataka. Korisnik se uspešno autorizovao na sajt unoseći svoje korisničko ime i šifru.

### 2.5 Posledice

Nema.